Projeto calculadora primeiro sempre vamos observar como é o projeto e criar um esqueleto inicial, que no caso será da seguinte forma

Texto

Descrição gerada automaticamente

O terceiro input e possível ver que tem **readonly** isto quer dizer que ele é um input que não será digitado ou seja é onde irá ser exibido a resposta da operação

Agora eu tenho 3 inputs porém eu quero somente aplicar o estilo a dois input no caso os inputs que vão receber dados, e o que irá receber o resultado eu não quero aplicar o estilo nele para isso eu coloco entre colchetes no estilo CSS como abaixo

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Isso quer dizer que ele só irá aplicar o CSS no input do type NUMBER

Agora vamos ver a lógica do botão somar, onde eu vou digitar o valor no primeiro e segundo input após isso ele faço a soma ele salva em algum lugar e exibo no último input

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Para começar é necessário colocar algo que irá disparar uma função e dar um nome a essa função onde vamos colocar toda a lógica para realizar isso no caso onclick será a ação já que ao clicarmos no botão queremos que ele realize a operação desejada



Agora precisar pegar esses valores digitados para realizar a operação e já vimos que podemos fazer isso através do getelementebyid, e para isso vamos dar um ID para cada um dos inputs aí ficaria assim

Texto

Descrição gerada automaticamente

O que esse código está querendo dizer?

Ele está criando variáveis num1 e num2 e output, na primeira e segunda linha ele está pegando o que está dentro do primeiro e segundo input, no caso o que está entre aspas, é o id, o .value, quer dizer que ele está pegando o que contém dentro daquele input, no caso da terceira variável a output, ele está pegando o que você colocou dentro das duas variáveis e somando uma com a outra aí ele pega e joga dentro da variável output ataves do document, ainda assim contém um erro nesta sintaxe porque ele não ira somar corretamente, e sim concatenar os valores porque ele está pegando como string e não número então ele está juntando dois textos, porque em Javascript uma variável não tem tipo, ela guarda uma informação tanto número quanto texto então por mais que eu declaro o input do tipo number ele puxa texto porque quando eu declaro o tipo number quer dizer que somente eu quero que ele digite número, e não que o tipo dele é numero então ele sempre vai trazer texto ao invés de numero e aí que precisamos transformar esse texto em número, e vamos fazer isto através do parseFloat como abaixo

Tela preta com letras brancas

Descrição gerada automaticamente

Verá que eu estou trazendo os dados da convertido para número por isso não uma alteração na variável output, já que os dados que estou trazendo da var num1 e var num2 são números

Agora para realizar as 4 operações matemáticas ao invés de criar uma função para cada operação podemos utilizar o switch case